

遊びでそだてる 学びのちから

KUMON TOY

ひつじのテリトリーゲーム

かい せつ しょ 解説書



ひつじのテリトリーゲームとは

「柵を立て、ひつじのための陣地を取り合う」という簡単なルール（かんたん るーる）のゲーム（あそび）です。2人（ふたり）から4人（よにん）の複数（ふくすう）でプレイ（プレイ）しながら、状況（じょうきょう）を把握（はくしやく）し相手の選択（せんたく）肢（し）を先読（さきよみ）みする力（ちから）や、思考（しこう）・判断（はんだん）する力が養（あそ）われます。2種類（ふたしゅるい）の追加（ついか）ルール（ルール）でより楽しく、より思考（しこう）しながら遊ぶ（あそ）ぶことができます。ご家族（ごけぞう）やお友達（おともだち）と、「はじめて（はじめて）の対戦（たいせん）型（がた）思考（しこう）力（りき）ゲーム」として思考（しこう）力（りき）の土台（どだい）を養（あそ）います。

セット内容

柵...60個



ひつじ...4色 各5個



盤...1台



追加ルールカード
番犬カード...5枚

ダブル柵カード...6種 各2枚
（用紙から切り取ってご使用ください）

制限シート...2種 各1枚



解説書...1部

身につく力

「ひつじのテリトリーゲーム」は繰り返し遊ぶことができる対戦型ゲームです。
ゲームを楽しみながら先読みする力や判断力を養い、思考力の土台となる力を育みます。

先読みする力を養います

状況を適切に読み取り、選択肢を予見し数手先の展開を読む力が養われます。戦況を考え、先を見通した戦略をたてる習慣がつくことで、効率よく適切な選択ができるようになります。

「ひつじのテリトリーゲーム」では自分の状況だけでなく、相手の状況も把握することが勝つための重要な要素となります。

思考・判断する力を養います

対戦中は小さな判断の連続です。例えば陣地を獲得できる選択が複数あった場合、その後の展開で有利な状況を手にするためにどこに柵を立てるのが最も良いかを見極めます。繰り返し遊ぶなかで、場合に応じた最適な選択を判断する力を育みます。



特長

- ①制限シートを使うことで最小4マスの盤面から遊ぶことができます。少ない選択肢のなかで考える練習から、段階的に盤面を大きくして選択肢を増やすことで、無理なく思考力を養います。
- ②通常ルールに慣れてきたら、追加ルールに挑戦しましょう。自分の手だけでなく相手の手をうまく利用したり、逆転を狙ったり、より深く「思考」しながら遊ぶことができます。

うちのかたへ

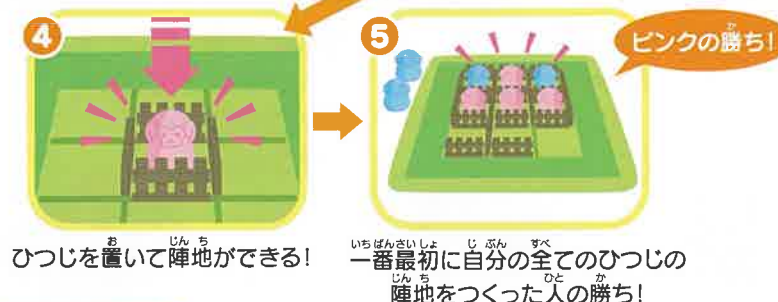
お子さまがはじめてゲームに取り組む際には、相手に有利な選択をしてしまうこともあります。最適解を伝えたくてしまいがちですが、はじめのうちは、試行錯誤を繰り返す様子を見守りましょう。

お子さまがなかなか陣地を取れずにいるときは、ご自身の順番の際に「ここに置くとどうなるかな？」というような思考を促す声かけをして、一緒に考えてみてください。

「勝てた!」という達成感がお子さまの意欲につながります。



基本の遊びかた



4段階のステップ

STEP1 基本のルールを覚えよう! →4ページ

解説書の問題を解いて、基本の動きを覚えます。ひつじの陣地をつくるには、どこに柵を立てればよいか考える練習問題です。ひつじの陣地をつくるために柵を立てるイメージをつかみましょう。

STEP2 対戦ゲームをしてみよう! →5ページ

(参加可能人数: 2人~4人)

基本ルール(5ページ)に沿って、最初は9マスの2人対戦から始めてみましょう。基本的なルールを覚えたら、制限シートを外し、25マスに挑戦! 3人対戦や4人対戦でも遊んでみましょう。

STEP3 チャレンジ問題を解いてみよう! →5~6ページ

問題の状況ではどこに柵を立てればよいか、先の先の選択肢を読み、最適解を考えるクイズ形式の練習問題です。ここで学んだ考え方を実際のゲームのなかでも活かしてみましょう。

STEP4 追加ルールで対戦しよう! →6ページ

(参加可能人数: 2人~4人)

追加ルールカードを使って対戦します。より複雑な思考や先を読む力が試されます。また、白紙のカードを使ってオリジナルルールをつくって対戦してみましょう。

STEP1 基本のルールを覚えよう!

4マス

使うもの 盤...1台、制限シート...2枚、ひつじ、柵

遊びかた ①問題イラストと同じ場所に柵を立てる。



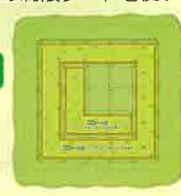
正しく
置けているか、
おうちの人と
たしかめよう!

◆制限シートの使い方◆

問題で指定される盤の大きさにあわせて、2種類の制限シートを使います。

4マスで遊ぶ

制限シート
①②の2枚



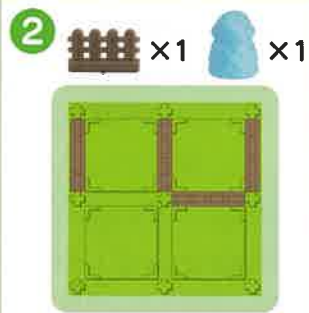
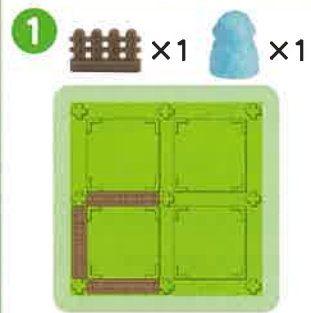
②問題で指定される個数に沿って、柵とひつじを用意する。



③用意した柵を使って、全てのひつじの陣地をつくるには、どこに柵を立てればよいかわかりませんか?



問題 どこに柵を立てたら、ひつじの陣地をつくれるかな?



※答えは複数あります



※答えは複数あります



STEP2 対戦ゲームをしてみよう!

準備 少ないマス目で対戦したい時は、制限シートを1枚使しましょう。

①下の表の数だけ、同じ色のひつじを1人ずつに配る。
(1人で10個使用するときは、2色のひつじを準備する。)

②順番を決める。

ひつじの数を確かめ!



対戦人数 盤の広さ	2人	3人	4人
9マス	4個	3個	※1
25マス	10個	5個	5個

※1:簡単なレベルで4人対戦をしたい場合は、25マスで1人3個ずつに数を調整して遊びましょう

◆制限シートの使い方◆



9マスで遊ぶ

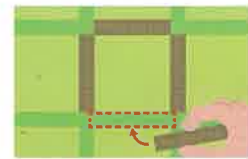
制限シート①の1枚

ゲームスタート 柵を立てて、ひつじの陣地をゲット!

①順番に好きなところに柵を1つ立てる



②マスを囲う4つ目の柵を立てた人は...



③ひつじを置いて陣地ができる!



④一番最初に自分の全てのひつじの陣地をつくった人の勝ち!



ピンクの罫!

ひつじは1マスに1個しか置けません。陣地は1マス単位でしか成立しません。



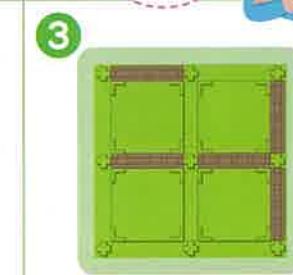
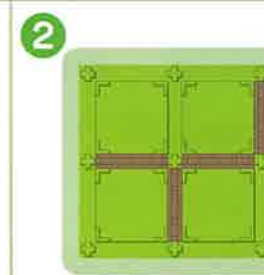
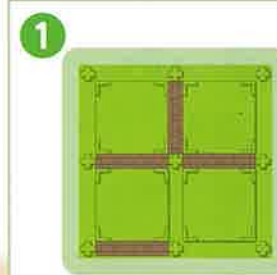
STEP3 チャレンジ問題を解いてみよう!

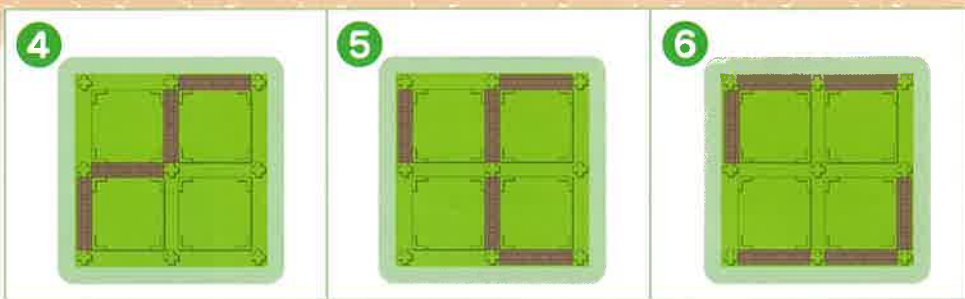
4マス

問題の状況では、自分の順番でひつじを囲うことはできませんが...相手の順番で陣地を取られないようにするには、どこに柵を立てればよいかわかりませんか?

▶答えはそれぞれ2箇所あります。

2手先を先読みしよう!





STEP4 追加ルールで対戦しよう!

追加ルール① ダブル柵カード

使うもの ダブル柵カード (設置カード3種 各2枚、解体カード3種 各2枚)

準備 カードをよく切り、右の表の枚数を全員に配る。

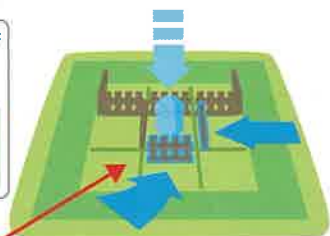
ゲームスタート

①基本ルールと同様にゲームを進める。

②好きなタイミングでカードを使うことができる。

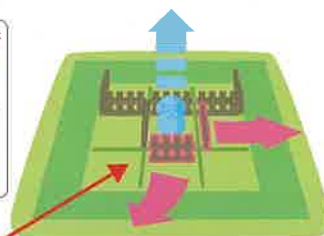
カードには柵を一度に2つ置ける「設置カード」と、2つの柵を取り除くことができる「解体カード」がある。

設置カード



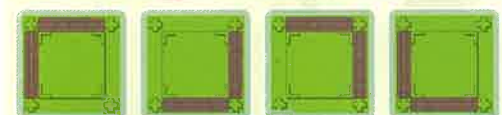
このかたちの通りに柵が置ける。

解体カード



このかたちの通りに柵を取り除ける。
陣地になっていたマスの柵が壊された場合、ひつじは逃げてしまうので、持ち主の手元にひつじを戻す。

▼どの向きでも置く、または取り除くことができます。



★1つのカードは一度のみ使用可能です。

★先にあがった人の柵は、壊すことができません。

③一番最初に自分の全てのひつじの陣地をつくった人の勝ち!

追加ルール② 逆転番犬カード

使うもの 番犬カード

準備 9マスの場合3枚、25マスの場合5枚の番犬ボードを好きな場所に置く。

ゲームスタート

①基本ルールと同様にゲームを進める。

②柵を立て、囲んだマスが自分のひつじではなく、番犬マスだった場合...

次の順番の人のひつじが置かれる。



③一番最初に自分の全てのひつじの陣地をつくった人の勝ち!

+α 追加ルール①②を合わせて、対戦

追加ルール①②を合わせて対戦することも可能!

一進一退を繰り返しながら、勝利を狙いましょう。

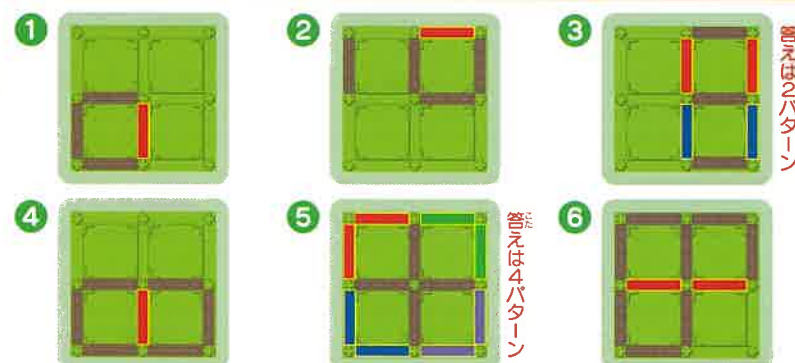
オリジナルルールをつくって遊ぼう!

白紙のカードを使って、それぞれオリジナルのルールをつくりましょう。

例えば...



解答 STEP1



答えは2パターン

答えは4パターン

かいとう
解答

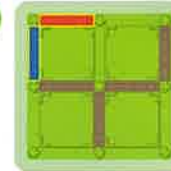
STEP3

※答えはそれぞれ
2箇所あります。

1



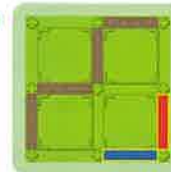
2



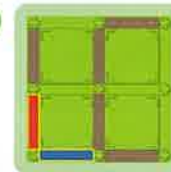
3



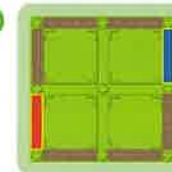
4



5



6



商品紹介

「ひつじのテリトリーゲーム」のつぎに…初心者同士でもすぐに対戦できるKUMON TOY

スタディ将棋

●対象 / 5歳以上

駒の動かし方がわからなくても、すぐに将棋が楽しめ、遊んでいるうちにルールが覚えられます。



NEWスタディ囲碁

●対象 / 5歳以上

3段階に分けられたルールで初心者同士でも、すぐ対戦しながら少しずつルールを覚えることができる囲碁セットです。



くちにいれない



おとなといっしょ



うえにのらない

警告 (けいこく)

保護者のかたへ必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲、窒息の危険がありますので、3歳未満のお子さまには絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

- 保護者のもとで遊ばせてください。
- 暖房器具や火のそばでの使用、保管はしないでください。変形、変色の原因になります。
- 安全のため、破損、変形したときには使用しないでください。
- ぶつけたり、なげたり、ふりまわしたりするなど乱暴な遊びをしないでください。
- カードやシートのふちで指を切らないようにご注意ください。
- 遊んだあとは、床などに放置せず、3歳未満のお子さまの手の届かない所に保管してください。
- 事故のもとになりますので、盤の上には乗ったり座ったりしないでください。

お問い合わせは

くもん出版 0120-373-415までどうぞ

〔受付時間 土日祝を除く 10:00~12:00 / 13:15~17:00〕

〒141-8488 東京都品川区東五反田2-10-2 東五反田スクエア 11F

ホームページ—<https://www.kumonshuppan.com/>

e-mail—info@kumonshuppan.com

※この度は、弊社商品をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
品質管理には万全を期しておりますが、万一不都合がありましたらご連絡ください。

商品アンケート(web回答)

くもんの商品をお買い上げいただき、ありがとうございます。ご感想やご意見を聞かせください。「図書カード」を抽選でプレゼント!

