

遊びでそだてる 學びのちから

KUMON TOY

き
タッチで聞こう!

えいごかるた



かい セラ しょ
解説書

き タッチで聞こう! えいごかるたとは

タッチで聞こう! えいごかるたは、音声ユニットにカードをタッチして、英語のうたや単語の音声を聞くことができるおもちゃです。単語の意味、スペル、発音を結びつけて覚えることができ、かるたモード、クイズモードで遊びながら英単語に親しんでいくことで、知識の定着を促すことができます。

カードの種類

たんご
単語カード:300枚(全10グループ、各30枚)



設定用カード:5枚

音声ユニットのボタンの代わりに、これらのカードをタッチしてゲームの設定をすることもできます。

おしゃべりモード
①ボタンと同じ

かるたモード
②ボタンと同じ

クイズモード
③ボタンと同じ

ボリュームを上げる
ボリュームボタン(+)と同じ

ボリュームを下げる
ボリュームボタン(-)と同じ

うたカード:5枚

①おしゃべりモードでのみ使用できます。



ボタン、スイッチ説明



①ボタン:おしゃべりモードが始まります。

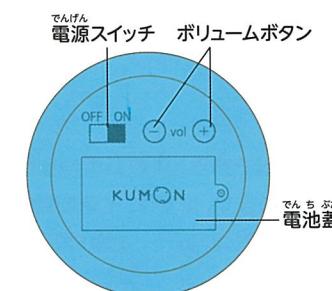
②ボタン:かるたモードが始まります。

③ボタン:クイズモードが始まります。

リピートボタン:読み上げた英単語、クイズをもう一度読み上げます。

読み取り部:ここにカードをタッチしてください。

電源スイッチ ボリュームボタン



電源スイッチ:電源のONとOFFを切り替えられます。

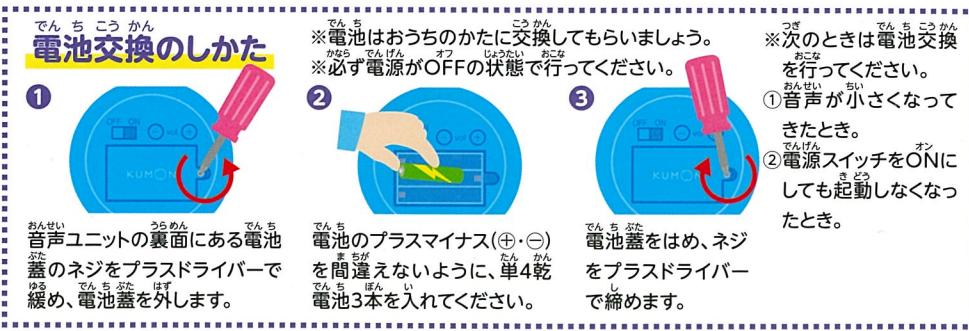
ボリュームボタン:音量を5段階で調整ができます。

押すと、今の方が小さく5の方が大きいです。

電池蓋:単4乾電池3本が入ります。次のページの電池の入れ方を参考にして、電池交換を行ってください。

カードのかざし方





KUMON TOY English

この玩具では英語の四技能のうち、聞く力を養います。また、この玩具で遊び、話した経験が自信となり、英語学習への意欲につながります。

英語の四技能

- 聞く
- 話す
- 読む
- 書く

- ねらい**
- おしゃべりモード:初めて英語に触れるお子さまでも、単語やうたを音声で聞き気軽に英語に触れる所以ができるので、英語を聞く力が自然と養われていきます。
 - かるたモード:①おしゃべりモードで聞いていた単語をかるたで復習や確認を楽しく行う所以ができるので、単語の発音やスペルを覚えることに繋がります。
 - クイズモード:このモードでも単語をアウトプットする所以ができるため、単語の発音、スペル、意味をよりしっかりと覚えることに繋がります。
- 英語のうたカードもあるので、最初は英語のうたを聴いて楽しく英語に親しみましょう。

モード説明

①おしゃべりモード

おしゃべりモードは単語カードをタッチするとその英単語を読み上げてくれるモードです。うたカードをタッチした場合は、そのうたが流れます。まずは、イラストが描いてある表面で遊びましょう。覚えてきた文字だけの裏面でも遊んでみましょう。

操作方法

音声ユニットの電源を入れると自動的におしゃべりモードになりますので、そのままカードをタッチして遊ぶことができます。他のモードの最中におしゃべりモードで遊びたくなったときは、①ボタンを押すか①おしゃべりモードのカードでタッチします。

②かるたモード

単語カードでかるた遊びができるモードです。単語は1つのグループでも、複数のグループまとめてでも遊べます。うたカードは使うことができません。まずは、イラストが描いてある表面で遊びましょう。覚えてきた文字だけの裏面でも遊んでみましょう。

操作方法

- ②ボタンを押すか、②かるたモードのカードでタッチします。
- 「遊びたい種類のカードをタッチしてね」の音声の後に、かるたをしたいグループのカードどれか1枚をタッチしてください。そのグループの30枚でかるた遊びができます。
- 複数のグループで遊ぶには5秒以内に別のグループのカードをタッチすると、そのグループのカードも合わせた枚数で遊べます。最大全10グループ合わせた300枚で遊べます。5秒間カードをタッチしなければ、それまでタッチしたカードのグループでかるたが始まります。
- 遊びかた**
- 音声ユニットから英単語が流れます。
 - 並べたカードから読まれたカードを取ってタッチしましょう。
 - 正解か不正解か音声ユニットが教えてくれます。
 - 正解すると次の単語が流れます。不正解の場合、再度同じ単語が出題されます。
 - 全ての問題が終わったら終了の合図が流れます。

③クイズモード

日本語のクイズにカードの単語で答える遊びができるモードです。単語は1つのグループでも、複数のグループまとめてでも遊べます。うたカードは使うことができません。まずは、イラストが描いてある表面で遊びましょう。覚えてきた文字だけの裏面でも遊んでみましょう。

操作方法

- ③ボタンを押すか、③クイズモードのカードでタッチします。
- クイズで遊ぶグループの設定方法は、②かるたモードと同じです。
- 遊びかた**
- 音声ユニットからクイズが流れます。
 - 並べたカードからクイズの答えだと思う単語のカードを取ってタッチしましょう。
 - 正解か不正解か音声ユニットが教えてくれます。
 - 正解すると次のクイズが流れます。不正解の場合、再度同じクイズが出題されます。
 - 全ての問題が終わったら終了の合図が流れます。

全てのモードは、一人でも複数人でも遊べます。

対戦相手がいないときは、一人で特訓してみんなより強くなろう!

その他の操作

- 遊びの途中にモードのボタンを押すかモードの設定用カードをかざすと、そのモードの遊びが最初から始まります。
- 遊びを終了したい場合は、電源スイッチを直接OFFにしてください。
- 遊びの途中で電源をOFFにすると、再度ONにしたときは最初からとなります。OFFにした時点の続きからの再開はできないのでご注意ください。
- 10分間操作がないと自動的に電源OFFになります。再び遊びたいときは、一度電源スイッチをOFFにしてから、再度ONにしてください。

カードを
なくした場合

紛失・破損した場合には、カードを個別販売いたします。詳細はメールで弊社までお問合せください。
email -info@kumonshuppan.com

警告 (けいこく)

- 保護者のかたへ 必ずお読みください。
- 小部品があります。誤飲・窒息などの危険がありますので、3歳未満のお子さまには絶対に与えないでください。
 - 耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。



くちばしにいれない



あとないといしょ



うえにのらない

注意 (ちゅうい)

- 保護者のもとで遊ばせてください。
- 暖房器具や火のそばでの使用、保管はしないでください。変形、変色の原因になります。
- 安全のため、破損、変形したときには使用しないでください。
- ぶつけたり、なげたり、ふりまわしたりするなど乱暴な遊びをしないでください。
- カードのふちで指を切らないようにご注意ください。
- 本製品の分解・修理・改造は絶対に行わないでください。
- 単4乾電池、電池蓋、ネジなどの誤飲事故に注意してください。
『電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。』
- 電池の交換は保護者のかたが行ってください。
- 二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
- +-(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
- 万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。
- 皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り、電池をはずしてください。
- ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。

使用上の注意

- ご使用される前に注意文や説明書などをよくお読みください。
- 本品は電子製品のため、水につけたり、強い衝撃や無理な力を加えたりすると破損する恐れがあります。
- 音声ユニットの読み取り部に棒など異物を入れないでください。破損や故障の原因になります。

お問い合わせは

くもん出版 0120-373-415までどうぞ

[受付時間
月～金 9:30～17:30(祝日除く)]

〒108-8617 東京都港区高輪4-10-18 京急第1ビル13F

ホームページ—<https://www.kumonshuppan.com/> / e-mail—info@kumonshuppan.com

*この度は、弊社商品をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一不都合がありましたらご連絡ください。