

---

## ■掲載プログラムに関するお知らせ

---

P.94 - 99 おにごっこゲームを作ろう

ご使用の機器や IchigoJam のバージョンによっては、うまくプログラムが実行されない (@が見えない) 場合があることが判明いたしました。

### 【@が見えない場合の対処方法】

プログラムの 100 行目の ["@" :] と  
[LC] の間に [WAIT 1 :] を入れる。  
100 行目は以下ようになります。

```
100 LC X,Y:? "@" :WAIT 1 :LC X,Y:? " "
```