
■掲載プログラムに関するお知らせ

P.94 - 99 おにごっこゲームを作ろう

ご使用の機器や IchigoJam のバージョンによっては、うまくプログラムが実行されない（@が見えない）場合があることが判明いたしました。

【@が見えない場合の対処方法】

プログラムの 100 行目の ["@" :] と
[LC] の間に [WAIT 1 :] を入れる。
100 行目は以下ようになります。

```
100 LC X,Y:? "@" :WAIT 1 :LC X,Y:? " "
```